Игрок может перемещаться по плейну (размер самому подобрать) и атаковать врагов. Перемещение по кнопкам wasd или стрелки, стрельба по кнопке мыши.

**Игрок**:

* Имеет HP.
* Может передвигаться
* Есть несколько видов оружия(переключаются по кнопкам 1,2,3).

Все оружие стрелковое: пистолет, ружье(2 ствола), автомат. Имеет разные параметры: урон, скорострельность, дальность, разброс стрельбы, перезарядка, обойма. Стрельба сферками(от пуль можно уворачиваться).

**Враги**

* Имеют HP
* Имеют любое оружие(из доступных) - выбирается рандомно
* Атакуют игрока раз в N секунд. (подобрать самому), но не чаще чем может позволить оружие.